

CSML1T – RSML2T Protocollo Modbus RTU - Rev.1.0

1. Impostazione parametri comunicazione seriale

La comunicazione seriale prevede le seguenti impostazioni:

- 1 bit di start
- 8 bits di dati (RTU protocol)
- 1 bit di stop
- nessuna parità
- baudrate = 115200
- indirizzo nodo = 46 (default)

2. Funzioni implementate

01	Read Coil Status
02	Read Input Status
03	Read Holding Registers
04	Read Input Registers
06	Preset Single Register
07	Read Status
16	Preset Multiple Registers

NB: le funzioni 01 e 02 così come le funzioni 03 e 04 sono operativamente identiche ed intercambiabili

3. Codici di eccezione

Codice	Nome	Significato
01	Illegal Function	Codice funzione non implementato
02	Illegal Data Address	Indirizzo non permesso (lettura fuori tabella)
03	Illegal Data Value	Valore da assegnare non corretto
06	Slave Device Busy	Occupato nell'elaborazione di un comando di lunga durata
07	NAK – Negative Acknowledgement	Funzione non consentita nelle attuali condizioni operative o si è tentato di scrivere in un indirizzo di sola lettura

4. Tabella Coil

Coil	Variabile (bit)	Tipo
1	Rilevazione presenza (True=Presenza)	R
2	Stabilizzazione (True per 30 secondi all'accensione)	R
3	(CSML1) Ingresso per contatto pulito (True=contatto chiuso)	R

5. Tabella registri

N.B.: Indirizzo Registro Modbus = N. Registro-1

Registro	Variabile (word)	Tipo
1	Bit 0 = Rilevazione presenza (True=Presenza) Bit 1 = Stabilizzazione (True per 30 secondi all'accensione)	R
2	Misura di luminosità senza filtri (0÷1000 lux)	R
3	Misura luminosità con filtro dinamico (regolazione antidisturbo)	R
4	Misura luminosità con filtro statico (a step configurabili)	R
5	(RSML2) Misura temperatura (sonda STF1) (CSML1) Ingresso per contatto pulito (1=contatto chiuso)	R
6	(RSML2) Formato temperatura (1=in sedicesimi, 2=in decimi) (CSML1) Non usato	R/W
7	etpoint in lux per filtro dinamico (deve essere > 210) (il dato è volatile, quindi all'accensione è sempre 0)	R/W
8	Trigger per filtro statico (range 1÷15, step 100 mS)	R/W
9	(RSML2) Correzione Temp. (1÷99 sottrae, 101÷199 somma) (CSML1) Non usato	R/W